

Pravidla hry hexamino

Pravidla hry je nutné dohodnout před hrou a musí je pochopit a přijmout všichni hráči. Hra je obdobou běžného domina, ale k jejímu úspěšnému zvládnutí jsou nutné znalosti z fyziky základní školy.

Dominové kostky mají tvar pravidelného šestiúhelníku. Strany se k sobě příkládají stejnými nebo spolu souvisejícími pojmy např. název fyzikální veličiny – jednotka – značka – měřidlo. Ke dvěma sousedícím kartám můžeme přiložit třetí tak, že se dotýká obou. Musí se ale obou karet dotýkat odpovídajícími pojmy.

Na začátku hry je určen bankéř, který plní i funkci sudího. Má k dispozici manuál. Během hry kontroluje správnost přiložených karet a eviduje nahlédnutí do manuálu. Obrátí balík karet lícem dolů a zamíchá jej.

Každý z hráčů obdrží pět karet a tři žetony (korálky či kamínky). Během hry hráči mohou nahlédnout do manuálu, pokud si nejsou jistí nebo potřebují zjistit informaci. Za každé nahlédnutí zaplatí bankéři jeden žeton.

Bankéř vyloží jednu z karet lícem vzhůru. Hráči k ní postupně dokládají své karty (střídají se ve směru hodinových ručiček – začíná nejmladší hráč nebo ten, kterého vylosují). Pokud hráč položí kartu chybně a ostatní hráči či bankéř chybu neodhalí, zůstává karta ve hře. Pokud je chyba odhalena, bere hráč svou kartu zpět a navíc ještě pět trestných karet z balíčku.

Jestliže hráč nemá kam svoje karty přiložit, bere si z balíku další hrací kartu. Vítězí ten, kdo položí na hrací plochu všechny svoje karty.

Hru lze hrát jako týmovou aktivitu (hrají proti sobě vybraní zástupci týmů, ostatní členové týmů svým zástupcům radí) nebo hraje menší skupina hráčů (nejvhodnější je pět až šest hráčů a jeden bankéř).